

創造工学部限定

次世代 VR プロジェクト



活動内容	Blender や Unreal Engine を用いた3DCG 制作や環境構築 上記以外のツールを用いた、メタバース上での独自の3D スペース構築 今後は IVRC (国際学生対抗バーチャルリアリティコンテスト) に挑戦予定
活動場所	創造工学部 林町キャンパス 学生プロジェクト実験棟 02 (主にオンライン上で活動)
活動時間	活動時間は自由 定期ミーティング (週1回, 例: 金曜日 21 時から 22 時)
部員数	11名 (男 10名・女 1名)

過去3年間の実績

高機能のグラフィック機能を有する PC の導入による, CG 制作環境の整備
CG 作成ソフト (Blender) とCG制御ソフト (Unreal Engine 4) のミニ講習会の実施

年間スケジュール

4月	新入生歓迎会		
5月			
6月			
7月			
8月	夏のオープンキャンパスでの活動紹介		
9月	IVRC (SEED Stage) 応募		
10月	秋のオープンキャンパスでの活動紹介		
11月	(IVRC (LEAP Stage))		
12月			
1月			
2月			
3月			

ひとつこと PR



主に blender で3DCG を制作しながら, 楽しく自由に活動しています!
学部関係なく, 「パソコンが苦手だけどゲームの世界を再現してみたい」
「車や生き物をモデリングして動かしてみたい」等どんな理由でも大歓迎!!
是非見学に来てください!!